

Объект: куда мы смотрим



дверь скрипит



Предмет: на что именно мы смотрим

*дверные петли
как источник скрипа*

Предмет меньше Объекта!

Цель: что мы хотим узнать про Предмет и зачем?

цель определяет задачи

Цель эвристическая: узнать что-то новое о том, почему петли скрипят (или: когда скрипят, когда не скрипят).

Возможные Задачи:

- Узнать почему петли скрипят
- Понять почему скрипят именно там
- Выяснить когда это происходит а когда нет
- Выяснить, как именно они скрипят
- Выяснить, что происходит с дверью в момент скрипа

Цель функциональная: зная, изменить. Например:

- Как сделать, чтобы петли не скрипели (или скрипели более музыкально)
- Что нужно сделать, чтобы новый скрип понравился
- Подсчитать, сколько будет стоить дверь с музыкальным скрипом