

HLI

HLI

Human Learning Interface

«Я определяю HLI как набор механизмов взаимодействия, которые люди делают видимыми для окружающего мира, которые могут использоваться для управления познанием, облегчения процессов познания и побуждения к познанию...

Эти механизмы имеют весьма сложную сенсорную, когнитивную и поведенческую природу и могут быть использованы в любой ситуации, когда надо изучить что-то, начиная с самого человека...»

(Rob Koper. Conditions for effective smart learning environments, 2014.)

Далее: пять механизмов, в обозримом будущем принципиально недостижимых для любого искусственного интеллекта

1. REFLECTION

Обдумать → Высказаться

Высказывание (в результате обдумывания) может быть связано с предметом обдумывания не логически, а иррационально – через ассоциативные связи.

2. PRACTICE

Потренироваться → Сделать

Тренировка – процесс очень индивидуального (и далеко не всегда рационального) приспособления человека к правилам действия...

3. IDENTIFICATION

Опознать → Отождествить
(себя с кем-то)

Опознание = ответ на вопрос «кто я?» или «кто ты?»
Все люди разные, и тем не менее – чем мы похожи?

4. SOCIALIZATION

Попасть

**в ситуацию → Действовать как
приемлемо в ней для
этого сообщества**

Это тема «новичка», который нащупывает правила, по которым живет новое для него сообщество.

5. CREATION

Вообразить → Создать
(что-то новое)

Вообразить – значит увидеть то, чего еще нет.
Не из кусочков уже существующего, а действительно новое.
Увидеть мир иначе.