

# Audacity. Делаем звук вкусным

## День первый. Мастера тетриса



Ваше задание: взять песню, поменять в ней местами куплеты.

### 1. Как начать работу? Как добавлять треки?

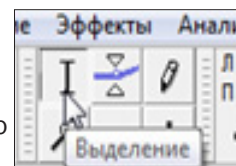
Открываем программу.

Файл — создать проект.

Файл — импортировать — звуковой файл — путь к файлу.

Перед началом работы нажимаем на инструмент “выделение”. Именно эта функция курсора нам будет нужна чаще всего.

Чтобы удалить звук с дорожки: инструмент “выделение” — установить его на дорожку — ctrl+A — delete”



### 2. Как обрезать фрагмент трека?

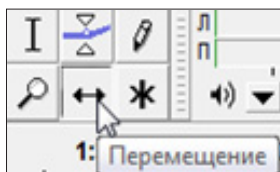
Нажимаем “пробел” на клавиатуре, прослушиваем трек. Услышав нужное место, устанавливаем туда курсор, нажимаем “пробел”. Снова нажимаем “пробел”, чтобы прослушать это место ещё раз. Чтобы установить линию обрезки достаточно точно, можно увеличить рисунок волны: ctrl+движение колёсика мыши.

Найдя нужное место для обрезки, устанавливаем туда курсор в режиме “выделение” и, удерживая левую кнопку мыши, выделяем трек с этого места до одного из концов трека.

### 3. Как переместить отрезанный фрагмент трека?

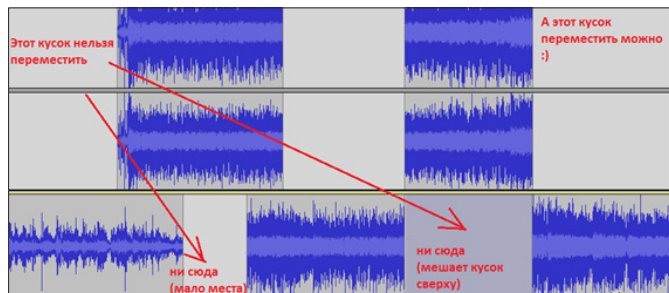
Для удобства создаём ещё одну, пустую дорожку: дорожки — создание — стереофоническая дорожка.

Выбираем курсором инструмент “перемещение”. Наводим на



### 4. Как соединить несколько фрагментов?

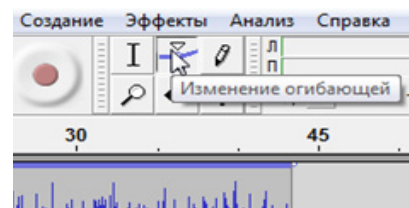
Новый фрагмент может быть помещён только в свободное пространство. Если есть какие-то ещё фрагменты, которые могут мешать, их нужно раздвинуть (при помощи инструмента “перемещение”).



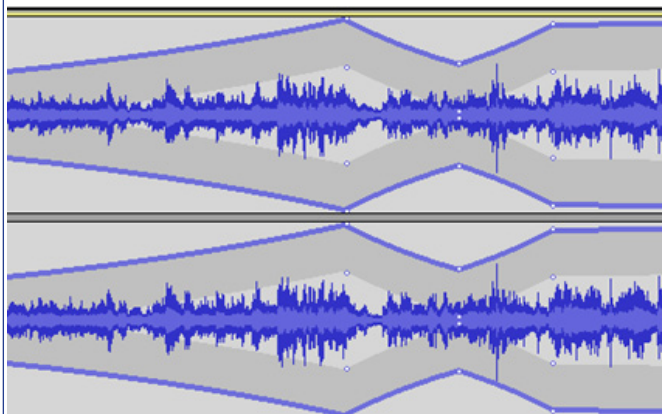
Переместив фрагмент в нужное место, придвигаем его вплотную к соседнему. Выбираем инструмент “выделение”. Прослушиваем стык, чтобы понять, что получилось.

### 5. Как изменить громкость в одном или нескольких местах?

Нажимаем на инструмент “изменение огибающей”. Вдоль всех треков появятся синие линии. Это и есть уровень громкости.

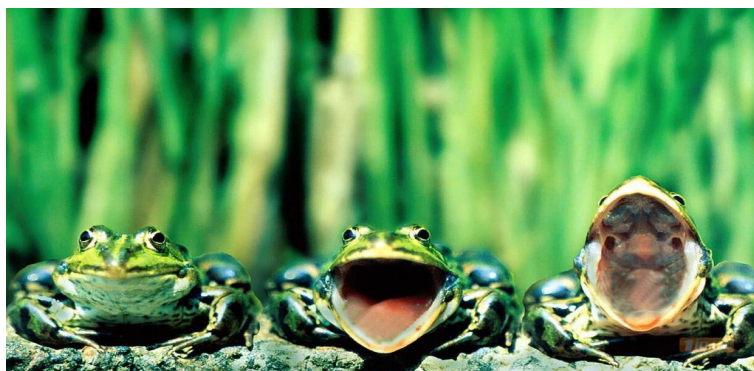


Нажимая курсором на эти линии, мы устанавливаем на них точки. В этих точках можно делать “перегибы” громкости звука. Чтобы изменить громкость звука на каком-то одном участке, нужно установить точки как минимум в двух-трёх местах



### 6. Как получить новый звуковой файл?

Выделяем весь нужный нам звук так, чтобы границы выделения совпадали с логическим началом и концом. Файл — экспортировать — выбираем место сохранения — тип файла (mp 3) — сохранить — ок.



Ура! Ты сделал(а) это!